Activitat documentació i estimació

1. Feu un recopilatori de fonts d’informació que poden ser d’utilitat a l’hora de crear el vostre videojoc (videos, webs i documentació). Cal posar el link al recurs i explicar quina informació pot aportar al projecte.

*Exemple:*

* *Títol: HOW TO DO TOP-DOWN GAME MOVEMENT IN GODOT*
* *Url :* [*https://www.gdquest.com/tutorial/godot/2d/top-down-movement/*](https://www.gdquest.com/tutorial/godot/2d/top-down-movement/)
* *Funció: Aprendre a programar un moviment top-down similar a Undertale.*

1. Feu una estimació de la programació setmanal amb dates del procés de desenvolupament del videojoc.

*Exemple:*

* *Data: 04/12/2023*
* *Estat del projecte: Creació del projecte de Godot i el repositori, concept arts i prototip de moviment del personatge. Hores de treball de l’equip: 10 hores*

1. Després d’haver desenvolupat els punts 1 i 2, afegiu les tasques bàsiques al Jira i asigneu un responsable a cada tasca.